

Handleiding



Game opstarten



Tip: 30 tot 45 minuten speeltijd is optimaal.

- Ga naar: <https://medievalme.nl/teacher>.
- Voer het aantal leerlingen in.
- Stel de gewenste speeltijd in.

Leerlingen aanmelden

Tip: Laat deze pagina gedurende het hele spel op het digibord staan.



- Open de Digibordlink.
- Laat de leerlingen de QR-code scannen of de link intypen in hun browser.
- Het spel vraagt ze de code op het digibord in te voeren.
- Controleer op de teacher pagina of iedereen is ingelogd.

Spelen



Tip: Zorg ervoor dat de groepjes bij elkaar kunnen zitten.

Het spel:

- Verdeelt de leerlingen in groepjes. Ze zoeken zelf hun groepje.
- Laat de leerlingen samen een avatar maken en hun eigen superkracht kiezen.
- De game begint automatisch als deze twee stappen zijn doorlopen.

Afsluiten

Als de tijd is verstreken dan stop het spel automatisch. Leerlingen zien op hun device de score van hun groepje en hun positie op de ranking van de hele klas. De eindscore is ook te zien op het digibord.

Tips



Opstarten

Inlogproblemen:

- Je kunt een leerling of een groepje resetten op de [teacherpagina](https://www.teacherpagina.nl).
- Let op: Laat leerlingen **niet** zelf een nieuw spel beginnen. Ze zijn dan niet meer zichtbaar op het scorebord.

Spelen

- Leerlingen hebben het boek nodig om de vragen te kunnen beantwoorden. De 3D-versie van het boek is te vinden door te klikken op het getekende boekje op het scherm van de hoofdonderzoeker.
- De digibordlink verandert in een scorebord als het spel is begonnen. Laat deze daarom openstaan, zo kunnen de leerlingen de ranking van hun groepje in de klas in de gaten houden.
- Heeft een leerling het spel verlaten? Op de [teacherpagina](https://www.teacherpagina.nl) kan je deze leerling resetten. Laat de leerling daarna opnieuw inloggen, met de code op de teacherpagina. Deze wordt dan weer automatisch in het spel toegelaten.

Wil je meer info?

Op www.medievalme.nl vind je een filmpje waarin het hele spel wordt doorlopen.



Afsluiten

- Het spel stopt als de door jou ingegeven tijd om is.
- Wil je eerder afronden? Op de [teacherpagina](https://www.teacherpagina.nl) staat een rode stopknop. Als je deze knop aanklikt, dan stop het spel meteen.